

Специалист	Обязанности	Час, руб	Полная занят. Месяц, руб *	Частич. занят. Месяц, руб *
Тимлид	Управление программистами, задачами	1.820	192.000	92.000
Программист (Senior)	Программирование и разработка проектов	1.820	192.000	92.000
Программист (Middle)	Программирование и разработка проектов	1.500	158.000	75.000
Программист iOS, Android	Разработка мобильных приложений	1.500	158.000	75.000
Фронтэнд девелопер	Разработка фронтэнда	1.170	124.000	59.000
HTML-верстальщик	HTML-верстка	1.170	124.000	59.000
Менеджер проекта	Составление ТЗ, управление проектом	975	103.000	49.000
SMM-менеджер	Продвижение проекта в соц. сетях	975	103.000	49.000
SEO-менеджер	Продвижение проекта в поисковых системах	975	103.000	49.000
Тестировщик	Тестирование проекта	975	103.000	49.000
Бизнес-аналитик	Составление технического задания	975	103.000	49.000
Дизайнер	Отрисовка графических макетов дизайна	1.500	158.000	75.000

** стоимость указана в российских рублях, является приблизительной и зависит от конкретного разработчика*

Полная занятость:

Разработчик работает для заказчика удаленно, 8 часов в день, по рабочим дням. Задачи разработчику, как правило, ставятся через трекинг-систему, которой пользуются другие участники проекта. Заказчик согласовывает с разработчиком приблизительные сроки выполнения задач, и в случае отсутствия менеджера проекта, сам контролирует их выполнение.

Частичная занятость:

Разработчик работает для заказчика удаленно, находится online в рабочее время с понедельника по пятницу. Занятость по проекту определяется поступающими от заказчика задачами. Как правило, такой разработчик занят одновременно несколькими проектами.

Командная работа:

При работе над проектом команды разработчиков, работа делится на следующие части:

1. Составление технического задания бизнес-аналитиком.
2. Отрисовка макетов дизайнером.
3. HTML-кодирование.
4. Программирование. Тимлид ставит задачи программистам по отдельным задачам, согласовывает сроки исполнения, контролирует выполнение работы, проверяет исходный код. Вся переписка между членами команды фиксируется в трекинг-системе.
5. Тестирование проекта.